




# WB B10: Action and Run

## Richterwagen

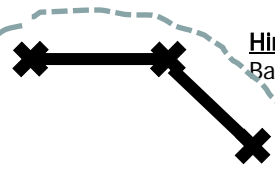
-  geritten
-  geführt
-  ohne Pferd

**Hindernis 1:**  
„One Barrel Racing“



Start  
Ziel

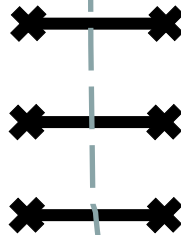
**Hindernis 7:**  
Balancieren



**Hindernis 2:** Durchsprung  
Stufe II Allround-WB  
Höhe Sprung: 50 cm  
Höhe Stange: 180/230 cm (Pony/Pferd)



**Hindernis 8/9:**  
Drüber – Drunter  
- Drüber

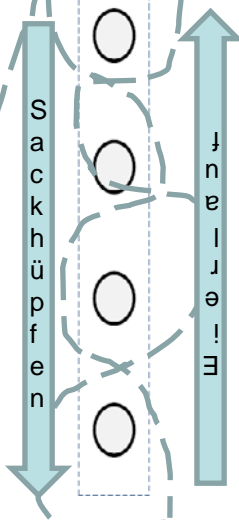
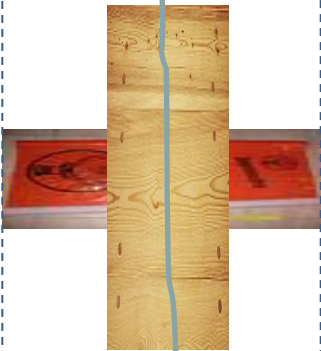


**Hindernis 6:** Luftballon stechen.  
3 Ständer mit jeweils  
2 Ballons im Abstand von 5m



A  
B  
C

**Hindernis 3:** Brücke (ca. 80cm breit)  
übers Wasser



**Hindernis 8/9:**  
Sackhüpfen  
und Eierlauf



**Hindernis 5:** Engpass  
mit Aussprung, Höhe 50 cm



**Hindernis 4:** Becher umstecken

# WB B10: Action and Run

- Hindernis 1:** Rund um die Tonne („One Barrel Racing“)
- Hindernis 2:** Durchsprung; Stufe I Allround WB, Aufgabe 5 Allround-WB  
Höhe Hindernis ca. 50 cm, Höhe Stange: 230 cm (Pferde),  
180 cm (Ponies)
- Hindernis 3:** Brücke (Stufe III Allround-WB), Aufgabe 3 Allround-WB mit  
Plastikfolie, ohne Fänge, ca. 80 cm breit
- Hindernis 4:** Becher umsetzen (3 Stück, Aufbau wie in Marbach 2012;  
d.h. Paar-Stangen ca 1,50 m entfernt, zwischen den  
Paarstangen ca. 4 m)
- Hindernis 5:** Engpass mit Strohballenaussprung ( Engpass bauen wie  
Fänge, aber an den Stangen hängen in unterschiedlicher  
Höhe Wassergefüllte Einweg-Plastikflaschen. Strohsprung  
überbaut mit kurzer Stange ca. 110 cm breit, ca. 50 cm  
hoch, an den Ständern re/li Fahne
- Hindernis 6:** Luftballonstechen, 3 Ständer mit je 2 angehefteten Ballons  
Luftballon im Abstand von ca. 5 m. Reiter muss mit Lanze die Ballons  
stechen, jeder nicht gestochene Ballon gibt 5  
Strafsekunden
- Hindernis 7:** Balancieren: Reiter steigt nach RECHTS vom Pferd ab  
AUF das Cavaletti und balanciert über die beiden Cavaletti,  
führt sein Pferd neben dem Cavaletti entlang. Am Ende  
wird das Pferd an einen Helfer abgegeben, weiter zu Fuß  
OHNE Pferd
- Hindernis 8/9:** Slalom durch 4 Tonnen. Auf dem Hinweg Sackhüpfen, auf  
dem Rückweg mit Löffel + rohem Ei darauf, im Mund des  
Starters gehalten. Fehler: Verlust des Eies
- Hindernis 10:** Drüber – Drunter – Drüber. Drei Sprünge. Sprung 1 muss  
übersprungen werden, bei Sprung 2 unter der Stange  
hindurch, Sprung 3 wieder überspringen
- Richt-Modus:** Zeit. Bewertet werden die Leistungen von Reiter und Pferd  
im Parcours. Die Zeit zwischen Start und Ziel wird  
gemessen. Pro Fehler/Verweigerung werden 5 Straf-  
sekunden addiert. Bei der dritten Verweigerung  
Ausschluss.